

## Avatar Maker 利用規約

本個別規約（追補も含みます。以下同じ）は、株式会社 HIKKY（以下、「当社」といいます）と、利用者（第 5 条に定義します）との間で、本サービス（第 5 条に定義します）の利用に関して定めるものであり、本個別規約は、本サービスに関する当社と利用者との間の契約内容を構成します。利用者は、本個別規約に同意する前に、必ず慎重に全文お読み下さいますようお願いいたします。

### 第 1 条（アカウント登録と管理）

利用者は、Vket アカウント（第 5 条に定義します）の登録をせずに本サービスの一部の機能を利用できる場合がありますが、本サービスの全ての機能を利用するためには予め Vket アカウントの登録が必要です。

### 第 2 条（共通規約と諸規定の適用）

本個別規約は、「Vket サービス利用共通規約」（以下、「共通規約」といいます）の個別規約であり、本個別規約において定めのない事項については、本個別規約で適用を除外することを定めている場合を除いて「共通規約」の他、本個別規約上で当社が規定するガイドライン等の諸規定（以下、「諸規定」といいます。）が適用されます。

### 第 3 条（規約の同意）

利用者は、共通規約を含む基本規約および本個別規約の全ての条項に同意しない場合、本サービスを利用できません。利用申込の際の「同意します」をクリックすることにより、または本サービスを閲覧・ダウンロード、インストール、もしくは使用することにより、利用者は共通規約を含む基本規約、各個別規約および諸規定の全ての項目を理解し、その内容に同意したものとみなします。

### 第 4 条（違反の措置）

利用者は、共通規約を含む基本規約、本個別規約および当社が定める諸規定を遵守しなくてはなりません。これらに違反した、または違反する可能性があるとして当社が判断した場合、当社は

利用の停止・制限、アカウントの取消・抹消、その他当社が必要と判断する対応を直ちに行うことができるものとします。当社は、それによって生じ得る利用者およびその関係者の損害等について、補償する義務を一切負いません。

## 第5条（定義）

- (1) 「本サービス」とは、「Avatar Maker」および当社が「Avatar Maker」に関連して利用者の利用に供するサービスをいいます。
- (2) 「利用者」とは、本個別規約（第2条に定める共通規約、諸規定含む）に合意した上で本サービスを利用する個人および法人をいいます。
- (3) 「Vket アカウント」とは、当社が提供する Vket アカウントに対応したサービスまたはアプリケーションの利用、申し込みに関する本人確認手段、認証手段として利用することができる共通 ID のことをいいます。
- (4) 「第三者サービス」とは、他の事業者（Google、Apple、Microsoft、VRChat を含みますが、これらに限りません。）が提供している本サービスの実施または連携するために利用されるサービスまたはプラットフォームをいいます。
- (5) 「制作アバター」とは、本サービスを用いて作成されるアバター、アバターパーツ（クリエイターズアイテムを組み込んだものを含む）のコンテンツをいいます。
- (6) 「コンテンツ」とは、テキスト、画像、ビデオ、音声ファイル、ソフトウェア、ウェブページ、データベース等、デジタル形式で提供されるあらゆる種類のデータをいいます。
- (7) 「クリエイターズアイテム」とは、当社が指定する第三者、または当社および当社が指定する第三者に著作権が帰属し、本サービスで提供される有償のコンテンツをいいます。
- (8) 「ストア」とは、本サービス上で提供するマーケットプレイスおよびこれに付随するサービスの一切をいいます。
- (9) 「出品者」とは、ストアでコンテンツを出品するために必要な情報を登録し、当社が登録を認めた利用者をいいます。
- (10) 「購入者」とは、ストアにおいて、コンテンツを購入した利用者をいいます。

## 第6条（利用料）

本サービスは無料です。（有料商品やサービスを購入した場合、およびインターネット接続の通信料金などを除く）

## 第7条（制作アバター/クリエイターズアイテムの著作権）

制作アバターの著作権(著作権法第 27 条および第 28 条に定める権利を含む)は、当社または当社が指定する第三者、当社および当社が指定する第三者に帰属します。

## 第8条（制作アバター/クリエイターズアイテムの使用許諾）

当社は、利用者に対し、以下の条件により制作アバター/クリエイターズアイテムの非独占的な使用を無償で許諾します。

使用可	<ul style="list-style-type: none"><li>● VR/配信プラットフォーム等のアバターとして使用</li><li>● 動画投稿サイト/メディア/SNS 等のアバターとして使用</li><li>● 営利目的での使用（配信活動/ショーの出演アバターとして使用）。ただし、モデルデータの販売は除く（詳細は下記使用不可参照）</li><li>● 二次創作/二次的著作物（映像作品/ポスター/web サイト/グッズ等）の制作または販売として使用。その他用途は当社の事前確認を要する。</li><li>● Avatar Maker 以外のソフトウェアを用いて改変/翻案し、アバターとして使用</li><li>● 暴力表現、性的表現の使用（ただし、法令/規制、社会通念/公序良俗による対象年齢のゾーニングの遵守および配慮を行うものとする）</li></ul>
使用不可	<ul style="list-style-type: none"><li>● 政治的、宗教的にかかわる使用</li><li>● 違法行為にかかわる使用</li><li>● 制作アバター /クリエイターズアイテムのモデルデータの販売/配布（改変/翻案物の販売/配布、また他者の著作物に組み込んで販売/配布することを含む）</li><li>● 当社事前確認のない法人使用</li><li>● ゲーム、アプリ等のソフトウェアに制作アバターを組み込み、第三者に販売/配布、利用をさせる。また当該ソフトウェア開発への使用。</li></ul>
著作権表示	二次創作/二次的著作物の作成（映像作品/ポスター/web サイト/グッズ等）をした場合、以下の著作権表示を行うものとします。  ①クリエイターズアイテムを含まない場合

	「©HIKKY」 ②クリエイターズアイテムを含む場合 各クリエイターズアイテム商品ページ記載の「©著作権者名」
権利制限	権利譲渡不可、サブライセンス不可

ご不明な点がございましたら、当社にお問い合わせください。

### 第 9 条（第三者サービスの使用）

1. 利用者は、本サービスと連携する第三者サービスを使用する場合、当社の利用条件および当該第三者サービスの規約を遵守します。
2. 利用者は、当該第三者サービスの使用により利用者が保有するデータを当該第三者サービスに転送することに同意します。
3. 当社は、利用者の第三者サービスの使用について、当社の故意および重大な過失を除き、一切責任（データ消失の復旧、使用に伴い生じた料金の返金等を含む）を負いません。

### 第 10 条（本サービスの権利帰属）

1. 本サービスおよびこれに関連するウェブサイト、プロダクト、プログラム、アプリケーション、ロゴ、ドキュメントその他一切の情報、およびそれらの著作権、商標権その他一切の知的財産権は、当社または当社に使用許諾した第三者に帰属します。
2. 利用者は、本サービスを模倣し、本サービスに含まれるノウハウを使用し、前項に定める諸情報および知的財産について複製、翻案、公衆送信その他の利用を行い、またはその他一切の使用をすることはできないものとします。

### 第 11 条（禁止行為）

利用者は、本サービスの利用にあたり、以下の各号のいずれかに該当する行為をしてはなりません。なお、当社は、利用者が本個別規約に違反、違反するおそれがある場合、第 4 条に基づき対応します。この場合、利用者は、直ちに本サービスの利用を中止し、制作アバター、その複製物を直ちに削除するものとします。

- (1) 「共通規約」第 9 条（禁止行為）で禁止する行為

- (2) 「Vket サービスガイドライン」に抵触するコンテンツの制作や配布等の行為、その他当該ガイドラインで禁止する行為
- (3) 本個別規約に違反する行為、または違反するおそれのある行為
- (4) 本サービスの全部または一部のリバースエンジニアリング、逆コンパイルまたは逆アセンブル等の解析行為

## **第 12 条（本サービスの宣伝）**

当社は、本サービス上に利用者が公開したコンテンツの画像および情報を、本サービスの宣伝、プロモーションにおいて無償かつ無条件で利用できるものとします。この場合、当該コンテンツの著作者表示を省略できるものとします。

## **第 13 条（残存条項）**

本サービスの利用終了後においても、第 2 条、第 4 条、第 7 条から第 12 条の規定および追補ストア規約第 3 条、第 4 条、第 6 条から第 8 条については、引き続き効力を有するものとします。

## **付則**

本個別規約は、2025 年 1 月 30 日から全ての利用者に適用されるものとします。ただし、My Vket にて提供される機能を用いて 2025 年 1 月 29 日以前に作成された制作アバターの使用に限っては、2025 年 4 月 1 日から本個別規約が適用されるものとします。

バージョン：2

作成日：2025 年 1 月 30 日

更新日：2025 年 4 月 3 日

## 追補：ストア規約

### 第1条（ストア概要）

1. 出品者は、ストアを通じて自己のコンテンツを登録し、有償または無償で出品することができます。尚、出品するコンテンツのライセンス条件については、本追補第6条（出品コンテンツのライセンス条件）の規定に従うものとします。
2. 購入者は、ストアを通じて購入したコンテンツに関し、本追補第6条（出品コンテンツのライセンス条件）の規定に従い、これを利用することができます。

### 第2条（コンテンツの購買）

1. ストアにおけるコンテンツの購買に際して、取引方法、支払方法、支払期限については、本サービス機能内の当社指定の方法とし、出品者はそれに従うものとします。
2. コンテンツの価格は、コンテンツごとに商品ページおよび決済ページで表示されます。
3. 出品者が出品された特定のコンテンツの購入完了手続きを行った時をもって、(i)出品者および当社間（消化仕入れ）、ならびに、(ii)当社および購入者間の当該コンテンツの売買契約が成立したものとします。出品者および購入者は、売買契約に基づき発生した権利義務を第三者に譲渡、担保提供その他の処分をすることはできないものとします。

### 第3条（コンテンツが不良品であった場合等の対応）

1. コンテンツの購入はすべて確定的であり、購入したコンテンツの返品はできません。但し、購入したコンテンツが破損している場合やコンテンツに関する説明とダウンロードされたコンテンツが明らかに異なる場合等、売買されたコンテンツに瑕疵があり、購入者が当社所定の方法に従い返品処理を求め、当社が認めた場合は、当社が購入者に対し交換対応または支払対応を行うことがあります。当社が交換対応を行うと決めた場合、当該コンテンツの売買を行った出品者は、瑕疵のないコンテンツを当社に提供するものとします。
2. 当社がコンテンツ不良品の返金支払対応を行う場合、当社は出品者に対し当該支払額を請求する場合があります、出品者はそれに応じるものとします。
3. コンテンツの不良が、購入者が使用する機器、ソフトウェア等の環境による場合は、購入者は当社に対して交換または返金を求めることができません。その場合であっても、当該コンテンツを提供した出品者はできる限り、購入者に対してサポートを行うものとします。

#### 第4条（販売における手数料）

1. ストアの販売手数料は、出品者が登録したコンテンツの売上額（消費税を含む）の5.6%を乗じ22円を加えた金額とします。
2. 出品者は、当社に対し、購入者から支払われる代金を受領する権限を付与するものとし、当社は、決済代行業者等（PayPal などを含む）から代金相当額を受領します。
3. 決済は当社が指定する決済業者を通じて行われるものとし、決済業者が決済に関する定款等を別途提示している場合は、その定められるところに従うものとし、
4. 出品者が登録したコンテンツの売上額から販売手数料を差し引いた金額が金1,500円(消費税を含む。以下「最低支払金額」といいます。)以上の場合、売上金から振込手数料を差し引いた金額を、売上月の翌々月末（振込日が金融機関の休業日の場合にはその翌営業日）までに、出品者の指定する口座に振込むものとし、尚、売上額から振込手数料を差し引いた金額が最低支払金額を満たさない場合、当社は当該売上金を翌月に繰越すものとします。
5. 最低支払金額を満たさない売上金を翌月に繰越すことができる期限は、当該未振込売上が発生した最終月から1年後の月の月末までとし、当該期限を超過しても最低支払金額を満たさない金額について、当社はその時点での当該売上金を出品者に支払うことができます。
6. 出品者は、コンテンツに係る消費税およびその他賦課される税を負担するものとし、
7. 当社は、次の各号のいずれかに該当する場合は、当該出品者が売上金を受領する権利を放棄したものとみなし、当該売上金の取得を主張することができるものとし、
  - (1) 本条第4項又は第5項に基づき当社が振込手続を行ったにもかかわらず、振込みが正常に完了しない場合、当社は、当社が適切と認める方法により、その旨を当該出品者に通知します。当該通知の発信後、3か月以内に当該出品者が必要な対応（口座情報の確認および訂正等を含みますがそれに限られません）を行った上で当社にその旨を通知しない場合
  - (2) 本個別規約に違反する行為があった場合
  - (3) Vket アカウントが削除された場合
  - (4) 本条第5項に基づき当社が振り込むべき売上金が振込手数料に満たない場合
  - (5) 当社がストアを終了した時点で、売上金が最低支払金額を満たさない場合であって、当該売上金が振込手数料を下回る場合。

## 第5条（出品禁止物）

出品者は、以下のコンテンツについては出品していません。なお、以下の各号該当性については当社が判断します。

- (1) 他人の権利・利益を侵害する可能性のあるもの
- (2) 公序良俗、モラルに反するもの
- (3) 違法なもの、一般に不快なもの、ポルノ、脅迫、名誉毀損、誹謗中傷、悪意等を含むと感じられるもの、不正確なものまたはその他の不適切であるとみなされる可能性のあるもの
- (4) コンテンツに関する契約等で譲渡・転売が禁止されているもの
- (5) 悪用される恐れのあるもの
- (6) 法令で販売・所持が規制されているもの
- (7) その他当社が不適切と判断したもの

## 第6条（出品コンテンツのライセンス条件）

出品者は、異なるライセンス条件を定めて表示している場合を除き、出品コンテンツに対し、以下各号の非独占的なライセンスを付与することになります。

- (1) 使用態様・目的：制限なし
- (2) 使用地域：全世界
- (3) 使用期間：無期限
- (4) 著作者表示：指定無し
- (5) 特記：権利譲渡不可、サブライセンス不可

## 第7条（免責に関する事項）

出品者は、ストアを利用するに当たり、自らの責任で自らのコンテンツの販売に必要な情報についてのバックアップをとらなければなりません。当社は、当該情報が消滅した場合でも、一切の責任を負わないものとします。

## 第8条（トラブル時の対応）



購入したコンテンツにより購入者にトラブルが生じた際、当社は、購入者からのお問合せを受け、当該トラブルの解消に向けて商業上合理的な努力をもって関与するものとします。なお、コンテンツに起因して当該トラブルが生じた場合、当社は出品者に対し、当社の指定する方法により解消に向けた対応を指示することができるものとし、出品者はこれに従うものとします。

バージョン：1

作成日：2025年4月3日

## **Avatar Maker Terms of Use**

These individual terms of use (including Addendum, hereinafter referred to as the "Individual Terms of Use") set forth provisions, between HIKKY Co., Ltd. (hereinafter referred to as the "Company") and Users (defined in Article 5), regarding the use of the Service (defined in Article 5). The Individual Terms of Use constitute agreements between the Company and Users regarding the Service. Users are requested to read the entire text carefully before agreeing to these Individual Terms of Use.

### **Article 1 (Account Registration and Management)**

While Users may be able to use limited features of the Service without registering for a Vket Account (defined in Article 5), Users shall register for a Vket Account in advance to use all of the features of the Service.

### **Article 2 (Scope of the General Terms of Use and Rules)**

These Individual Terms of Use are those of the individual terms of use under the "Vket Service General Terms of Use" (hereinafter referred to as the "General Terms of Use"). Except for matters which the Individual Terms of Use specifically state that they are not applicable, guidelines and other rules (hereinafter referred to as the "Rules") stipulated by the Company under the Individual Terms of Use as well as the General Terms of Use are applicable for the matters not stipulated in the Individual Terms of Use.

### **Article 3 (Agreement to the Terms of Use)**

Users may not use the Service if they do not agree to all provisions in the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, and the Individual Terms of Use. By clicking "Agree" upon subscribing for the use of the Service, or by browsing, entering, downloading, installing or using the Service, it is deemed that a User has understood and agrees to all the provisions of the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, and each individual terms of use or the Rules.

### **Article 4 (Measures upon Violation)**

Users shall comply with the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, the Individual Terms of Use, and the Rules provided by the Company. In the event that the Company determines that there is a violation or a possibility of violation of such terms of use and rules, the Company may immediately take measures such as suspension/restriction of use, cancellation/deletion of an account, and other measures deemed necessary by the Company. The Company shall not be obligated to compensate for any damages, losses, etc. incurred by Users and/or their related parties that may arise as a result of such measures.

### **Article 5 (Definition)**

- (1) The "Service" means the service on "Avatar Maker" and service related to "Avatar Maker" provided by the Company to Users for their use.

- (2) A "User" means an individual or enterprise who uses the Service after agreeing to the Individual Terms of Use (including the General Terms of Use and Rules defined in Article 2).
- (3) A "Vket Account" means a common ID that can be used as identity verification means or authentication means in relation to use of or subscription for services or applications corresponding to Vket Account provided by the Company.
- (4) "Third Party Services" mean services or platforms provided by other business operators (including, but not limited to, Google, Apple, Microsoft, VRChat) and used to run or link the Service.
- (5) "Created avatars" means the content of avatars and avatar parts (including those incorporating Creator's Items) created using the Service.
- (6) "Content" means any type of data provided in digital form, including text, images, video, audio files, software, webpages, databases, etc.
- (7) "Creator's Items" means the paid content provided by the Service, for which the copyright belongs to a third party designated by the Company or to the Company and a third party designated by the Company.
- (8) A "Store" means a marketplace and all related services provided in the Service.
- (9) A "Seller" means a User who has registered information necessary to exhibit Contents on the Store and whose registration has been approved by the Company.
- (10) A "Purchaser" means a User who purchased Content at the Store.

#### **Article 6 (Usage Fees)**

The Service is free of charge. (Except for the purchase of paid products and/or services, and telecommunication charges for the Internet access, etc.)

#### **Article 7 (Copyright of Created Avatars/Creator's Items)**

The copyright of Created Avatars (including the rights stipulated in Articles 27 and 28 of the Copyright Act) belongs to the Company or a third party designated by the Company, or to the Company and a third party designated by the Company.

#### **Article 8 (License to Use Created Avatars/Creator's Items)**

The Company grants Users a non-exclusive license to use Created Avatars/Creator's Items free of charge under the following conditions.

Permitted	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Use as an avatar on VR/distribution platforms, etc.</li> <li>• Use as an avatar on video sharing sites/media/SNS, etc.</li> <li>• Use for commercial purposes (use as an avatar for distribution activities/appearances in shows). The sale of model data shall be excluded (see “Not Permitted” below for details).</li> <li>• Use for the production or sale of derivative works/secondary works (video works/posters/websites/goods, etc.). Other uses shall require prior confirmation by the Company.</li> <li>• Using as an avatar after the modification/adaptation using software other than Avatar Maker.</li> <li>• Using violent or sexual expressions; provided however that Users shall comply with and take into consideration the age zoning based on laws/regulations, social norms/public order and morals.</li> </ul>
Not Permitted	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Using for political or religious purposes.</li> <li>• Using for illegal activities.</li> <li>• Selling/distributing model data for Created Avatars/Creator’s Items (including selling/distributing modified/adapted versions, or selling/distributing them incorporated into the works of others).</li> <li>• Corporate use without prior confirmation by the Company.</li> <li>• Incorporating Created Avatars into software such as games and apps, and selling/distributing them to third parties or allowing them to use. Also, use in the development of said software.</li> </ul>
Copyright Notice	<p>When creating derivative works/secondary works (such as video works, posters, websites, goods, etc.), the following copyright notices must be displayed.</p> <p>(1) When Creator’s Items are not included:  “©HIKKY”</p> <p>(2) When Creator’s Items are included:  “©Copyright holder’s name” as stated on each product page of Creator’s Items.</p>
Rights restrictions	Rights cannot be transferred, and sublicensing is not permitted.

If you have any questions, please contact the Company.

### Article 9 (Use of Third Party Services)

1. Users shall comply with the terms and conditions of the Company and Third Party Services when using Third Party Services linked to the Service.
2. A User agrees that the Company forwards the data held by the User to Third Party Services when using such Third Party Services.

3. The Company shall not be held liable nor responsible for a User's use of any Third Party Services (including restoration of lost data and refunds of fees incurred through use), except in cases of willful misconduct or gross negligence on the part of the Company.

#### **Article 10 (Intellectual Property Rights of the Service)**

1. The Service and any websites, products, programs, applications, logos, documents and any other information related to the Service, and their copyrights, trademark rights, and any other intellectual property rights shall be vested in the Company or third parties who have granted license of such information or rights to the Company.
2. Users may not imitate the Service; may not use any know-how contained within the Service; may not copy, adapt, transmit to the public, nor otherwise use the information or intellectual property described in the preceding paragraph; nor use the information or intellectual property in any other way.

#### **Article 11 (Prohibited Acts)**

Users are prohibited from engaging in any of the following acts when using the Service. If a User violates or is likely to violate these individual terms and conditions, the Company will respond in accordance with Article 4. In this case, the User must immediately stop using the Service and delete the Created Avatar and any copies immediately.

- (1) Acts that are prohibited under Article 9 (Prohibited Acts) of the General Terms of Use;
- (2) Act of creating, distributing, etc. of Contents which violate "Vket Service Usage Guidelines" and other acts prohibited in the guidelines;
- (3) Act that does or may violate the Individual Terms of Use; and
- (4) Acts of analyzing the Service wholly or in part, by such means as reverse engineering, decompiling, and disassembling;

#### **Article 12 (Advertisement of the Service)**

The Company shall be able to use, free of charge and without restriction, images and information of content published by Users on the Service for the purpose of advertising and promoting the Service. In this case, the Company shall be able to omit the indication of the author of the relevant content.

#### **Article 13 (Survival Clauses)**

Even after termination and expiration of the Individual Terms of Use, provisions of Article 2, Article 4, Article 7 through Article 12 and Addendum: Store Rules, provisions of Article 3, Article 4, Article 6 through Article 8 shall remain in full force and effect.

## **Supplementary Provision**

The Individual Terms of Use shall apply to all Users from January 30, 2025. However, with regard to the use of the Created Avatars created on or before January 29, 2025 using the functions provided by My Vket, the Individual Terms of Use shall apply from April 1, 2025.

Version: 2

Created: January 30, 2025

Updated: April 3, 2025

This English version is provided solely for reference purposes. Should there be any discrepancy between the Japanese and English versions, the Japanese version will take precedence.

## **Addendum: Store Rules**

### **Article 1 (Overview of the Store)**

1. Sellers may register their own Contents through a Store and exhibit them for sale for a fee or free of charge. Licensing conditions for the exhibited Contents shall be in accordance with the provisions of Article 6 (Licensing Conditions for Exhibited Contents) of this Addendum.
2. Purchasers may use Contents purchased through a Store in accordance with the provisions of Article 6 (Licensing Conditions for Exhibited Contents) of this Addendum.

### **Article 2 (Purchase of Contents)**

1. When selling and/or purchasing Contents in a Store, Sellers must follow the transaction method, the payment methods, and the terms of payment as specified by the Company within the functions of the Service.
2. The price of Contents shall be displayed for each Content on its sales page and payment page.
3. When a Seller completes a purchase process for a specific Content exhibited by the Seller, it shall be deemed that a sales contract for the Content has become effective between (i) the Seller and the Company (consignment purchase) and (ii) the Company and the Purchaser. The Seller and the Purchaser may not transfer or pledge as collateral to a third party, or otherwise make any change in the ownership of, the rights and obligations arising from the sales contract.

### **Article 3 (Handling of Content with a Defect, etc.)**

1. All purchases of Contents are final and may not be returned. However, if the purchased Content is damaged, the description of the Content and the downloaded Content are clearly different, or otherwise there is a defect in the purchased Content, the Company may take such measures as exchanging the Content with a defect-free Content (hereinafter referred to as "Exchanging") or refund for the Purchaser only when the Purchaser requests return in accordance with the method predetermined by the Company and when the Company approves it. In the event that the Company decides to solve the issue by Exchanging, the Seller who sold the relevant Content shall provide the Company with the Content without any defects.
2. When the Company decides to refund for the Content with a defect, the Company may request the Seller to pay for the refund, and the Seller shall comply with the request.
3. In a case where a defect in the Content is caused by equipment, software, or other environment use by the Purchaser, the Purchaser may not request the Company for Exchanging or refund. Even in such a case, the Seller who provided the Content shall provide support to the Purchaser as much as possible.

### **Article 4 (Sales Commission)**

1. The Sales Commission for the Store shall be 5.6% of the amount of sales (including the consumption tax) of the Contents registered by a Seller, with an additional fixed value of 22 JPY.
2. A Seller shall grant the Company the authority to receive the amount paid by a Purchaser. The Company shall receive the amount equivalent to the payments by the Purchaser from payment service providers (including PayPal, etc.).
3. The payments shall be made by payment service providers designated by the Company. If the payment service providers separately present their payment settlement rules, etc., the provisions of those rules shall be complied with.
4. If the amount calculated by subtracting the Sales Commission from the sales amount of Contents registered by a Seller is 1,500 JPY (including the consumption tax. Hereinafter referred to as the "Minimum Payment Amount") or more, the Company shall transfer the amount, minus the bank transfer fee, to the bank account designated by the Seller by the last day (or on the next business day if such last day is a bank holiday) of the second month following the month of the sale.
5. The deadline for carrying over sales amounts that do not meet the Minimum Payment Amount shall be the last day of the twelfth month following the month in which the last unsettled sales occurred, and the Company may pay to the Seller such sales amount as of that time, which do not reach the Minimum Payment Amount by the deadline.
6. A Seller shall pay the consumption tax and other taxes to be imposed on his/her Contents.
7. In any of the following cases, the Company may deem that the Seller waived his/her right to receive the sales amount and may claim for such amount:
  - (1) If a bank transfer is not completed successfully even though the Company has completed the procedures for a bank transfer according to Paragraphs 4 and 5 of this article, the Company shall notify the Seller to that effect in such a manner as the Company deems appropriate. When the Seller does not take necessary measures (including, but not limited to, confirmation and correction of his/her bank account information) nor notify the Company of such measures within three (3) months after the notice from the Company;
  - (2) When the Seller is in violation of the Individual Term of Use;
  - (3) When the Vket account of the Seller is deleted;
  - (4) When the sales amount to be transferred by the Company under Paragraph 5 of this article is less than bank transfer fee; or
  - (5) When the Company closes the Store, and the sales amount of the Seller is less than the Minimum Payment Amount and is less than bank transfer fee.

#### **Article 5 (Prohibited Items for Sale)**

A Seller may not sell any of the Contents described below. Note that the Company determines whether a Content falls under any one of the items described in the following subparagraphs.

- (1) Contents that may violate other person's right or interest;
- (2) Contents that violates public order, standards of decency or morals;
- (3) Contents that is illegal, generally offensive, pornographic, threatening, libelous, defamatory, or perceived to contain malicious intent, inaccurate, or otherwise likely to be considered inappropriate;



- (4) Contents whose transfer or resale is prohibited by a contract or other agreement for the Content;
- (5) Contents that may be exploited;
- (6) Contents whose selling or possession is restricted by law or regulation; or
- (7) Other Contents that the Company determines as inappropriate

#### **Article 6 (Licensing Conditions of Exhibited Contents)**

The Seller shall grant the following non-exclusive licenses regarding his/her exhibited Contents, unless different licensing conditions are specified and indicated:

- (1) Manner and purpose of use: No restriction
- (2) Region: Worldwide
- (3) Period of use: Perpetual
- (4) Authorship attribution: Not specified
- (5) Special conditions: Non-transferable, non-sublicensable

#### **Article 7 (Disclaimer)**

A Seller shall backup the necessary information for the sale of his/her own Contents on his/her own responsibilities during the use of the Service. The Company shall not be held liable nor responsible for any loss or missing of such information.

#### **Article 8 (Handling of Problems)**

If a problem arises for a Purchaser due to the purchased the Contents, the Company shall receive inquiries from the Purchaser and shall use commercially reasonable efforts to resolve the problem. If the problem arises due to the Contents, the Company may instruct the Seller to resolve the problem using a method specified by the Company, and the Seller shall comply with this instruction.

Version: 1

Created: April 3, 2025

This English version is provided solely for reference purposes. Should there be any discrepancy between the Japanese and English versions, the Japanese version will take precedence.