

My Vket 利用規約

本個別規約は、株式会社 HIKKY（以下、「当社」といいます）と、利用者（第 5 条に定義します）との間で、本サービス（第 5 条に定義します）の利用に関して定めるものであり、本個別規約は、本サービスに関する当社と利用者との間の契約内容を構成します。利用者は、本個別規約に同意する前に、必ず慎重に全文お読み下さいますようお願いいたします。

■ 目次

チャプター	主な記載内容
はじめに	アカウント、規約の同意と適用、違反時の措置
第 1 章 基本事項	定義、利用料、一般条項等
第 2 章 クリエイション	制作するアバター、バーチャル空間等の知的財産権
第 3 章 ストア	マーケットプレイスの利用条件
第 4 章 プレイその他	本サービスで利用できる各機能の利用条件
第 5 章 禁止行為	禁止される行為、禁止行為時の措置

■ ヘルプページ [<https://vket.com/help>]

推奨環境、機能、利用方法等を解説。

■ お問い合わせ [<https://vket.com/contact>]

不明点はサポートチームへお問い合わせください。

はじめに

第 1 条 (アカウント登録と管理)

利用者は、Vket アカウント（第 5 条に定義します）の登録をせずに本サービスの一部の機能を利用できる場合がありますが、本サービスの全ての機能を利用するためには予め Vket アカウントの登録が必要です。

第 2 条（共通規約と諸規定の適用）

本個別規約は、「Vket サービス利用共通規約」（以下、「共通規約」といいます）の個別規約であり、本個別規約において定めのない事項については、本個別規約で適用を除外することを定めている場合を除いて「共通規約」の他、本個別規約上で当社が規定するガイドライン等の諸規定（以下、「諸規定」といいます。）が適用されます。

第 3 条（規約の同意）

利用者は、共通規約を含む基本規約および本個別規約の全ての条項に同意しない場合、本サービスを利用できません。利用申込の際の「同意します」をクリックすることにより、または本サービスを閲覧・入室、ダウンロード、インストール、もしくは使用することにより、利用者は共通規約を含む基本規約、各個別規約および諸規定の全ての項目を理解し、その内容に同意したものとみなします。

第 4 条（違反の措置）

利用者は、共通規約を含む基本規約、本個別規約および当社が定める諸規定を遵守しなくてはなりません。これらに違反した、または違反する可能性があるとして当社が判断した場合、当社は利用の停止・制限、アカウントの取消・抹消、その他当社が必要と判断する対応を直ちに行うことができるものとします。当社は、それによって生じ得る利用者およびその関係者の損害等について、補償する義務を一切負いません。

第 1 章 基本事項

第 5 条（定義）

1. 共通定義

- (1) 「本サービス」とは、「MyVket」および当社が「MyVket」に関連して利用者の利用に供するウェブサイト上のサービスをいいます。
- (2) 「利用者」とは、本個別規約（第 2 条に定める共通規約、諸規定含む）に合意した上で本サービスを利用する個人および法人をいいます。
- (3) 「Vket アカウント」とは、当社が提供する Vket アカウントに対応したサービスまたはアプリケーションの利用、申し込みに関する本人確認手段、認証手段として利用することができる共通 ID のことをいいます。

(4) 「第三者サービス」とは、他の事業者（Google、Apple、Microsoft、Valve、VRChat、YouTube、MetaMask を含みますが、これらに限りません。）が提供している本サービスの実施または連携するために利用されるサービスまたはプラットフォームをいいます。

2. クリエイション定義（主に第2章）

(1) 「コンテンツ」とは、テキスト、画像、ビデオ、音声ファイル、ソフトウェア、ウェブページ、データベース等、デジタル形式で提供されるあらゆる種類のデータをいいます。

(2) 「制作物」とは、アバターやバーチャル空間等、本サービスを用いて作成されるコンテンツをいいます。

(3) 「当社コンテンツ」とは、当社が本サービスにおいて利用者に提供するコンテンツで、当社が知的財産権を保有するもの、および第三者から使用許諾を受けたものをいいます。

3. ストア定義（主に第3章）

(1) 「ストア」とは、本サービス上で提供するマーケットプレイスおよびこれに付随するサービスの一切をいいます。

(2) 「出品者」とは、ストアでコンテンツを出品するために必要な情報を登録し、当社が登録を認めた利用者をいいます。

(3) 「購入者」とは、ストアにおいて、本コンテンツを購入した利用者をいいます。

第6条（利用料）

本サービスは無料です。（有料商品やサービスを購入した場合、およびインターネット接続の通信料金などを除く）

第7条（本サービスの知的財産権）

1. 本サービスおよびこれに関連するウェブサイト、プロダクト、プログラム、アプリケーション、ロゴ、ドキュメントその他一切の情報、およびそれらの著作権、商標権その他一切の知的財産権は、当社または当社に使用許諾した第三者に帰属します。利用者は、当社または第三者の権利を侵害する行為を一切行ってはなりません。

2. 利用者は、本サービスを模倣し、本サービスに含まれるノウハウを使用し、前項に定める諸情報および知的財産について複製、翻案、公衆送信その他の利用を行い、またはその他一切の使用をすることはできないものとします。

第 8 条（第三者サービスの使用）

1. 利用者が、本サービスと連携する第三者サービスを使用する場合は、当該第三者サービスの規約を遵守する。
2. 利用者は、当該第三者サービスの使用により利用者が保有するデータを当該第三者サービスに転送することに同意します。
3. 当社は、利用者の第三者サービスの使用について一切責任を負いません。

第 9 条（機能の制限）

本サービス上で提供するコンテンツの一部は、利用地域または Vket アカウントの利用状況により利用ができない場合があります。

第 10 条（利用者・出品者コンテンツの宣伝広告）

1. 当社は、本サービス上に公開された利用者および出品者が公開したコンテンツを、本サービスの円滑な提供、利用促進、広告・宣伝、当社システムの構築、改良、メンテナンスに必要な範囲内で、無償かつ非独占的に使用および改変等できるものとし、利用者および出品者はこれを許諾するものとしします。

※当社使用の具体例：

- 公開されたコンテンツを本サービス上で表示する
 - 公開されたコンテンツの情報を変更した際にその変更を本サービス上で反映する
 - 公開されたコンテンツからサムネイルを生成、または既に生成されたサムネイルをトリミングし本サービス上で表示する
 - 本サービスの広告や宣伝を行う際、公開されたコンテンツを使用してビジュアル素材や動画を作成することがあります。ただし、当社が利用者および出品者に許可を得ることなくグッズ等の商品化することはございませんのでご安心ください。
2. 前項に定める情報の使用・改変等にあたり、当社は、当該情報の一部または氏名表示を省略することができるものとしします。

第 11 条（残存条項）

本個別規約の終了後においても、第7条（本サービスの知的財産権）、第10条（利用者・出品者コンテンツの宣伝広告）、第12条（制作物の著作権）、第14条（アップロード時の注意事項）の規定については、引き続き効力を有するものとします。

第2章 クリエイション

第12条（制作物の著作権）

1. 制作物の著作権(著作権法第27条および第28条に定める権利を含む。以下同じ)の帰属は、利用者に帰属する。但し、制作物に当社または第三者のコンテンツが含まれる場合、当社または当該第三者に著作権が帰属します。
2. 前項但し書きに関連し、制作物に当社コンテンツが含まれる場合、利用者は、次条に記載する当社コンテンツの使用許諾条件を遵守する。また、第三者のコンテンツが含まれる場合、第三者が定める使用許諾条件を遵守する。
3. 利用者は、法令や本個別規約、または制作物に含まれる当社または第三者のコンテンツの使用許諾条件に違反しない範囲内で、制作物の使用条件を任意に定めることができます。

第13条（当社コンテンツの使用許諾条件）

1. 当社は、以下各号の記載条件により、利用者に対し、当社コンテンツの非独占的な使用を許諾します。但し、当社コンテンツ毎に異なる条件を定めている場合は、利用者は当該条件に従うものとします。
 - (1) 使用態様・目的：制限なし
 - (2) 使用地域：全世界
 - (3) 使用期間：無期限
 - (4) 著作者表示：指定無し
 - (5) 特記：権利譲渡不可
サブライセンス不可（有償の当社コンテンツが含まれる場合）
2. 前項の規定に関わらず、利用者は、当社コンテンツを本サービスと同様のアバターやバーチャル空間の作成するサービス、ソフトウェアを開発することに使用することはできません。

第 14 条（アップロード時の注意事項）

本サービス上の仮想空間は WebGL という技術を使用しており、ブラウザ上に 3D コンテンツを描画しています。3D コンテンツの表示は暗号化の対応を行っていますが、仕様上、3D コンテンツをメモリ上にアップロードする必要があるため、悪意のある第三者が不正にデータを抜き取る/不正に利用することが技術的には可能となり、そのようなリスクがございます。従いまして、3D コンテンツのアップロード時は、上記リスクを十分にご理解ご検討の上、自己責任のもとでご利用いただけますようお願い申し上げます。

第 3 章 ストア

第 15 条（ストア概要）

1. 出品者は、ストアを通じて自己のコンテンツを登録し、有償または無償で出品することができます。尚、出品するコンテンツのライセンス条件については、第 20 条（出品コンテンツのライセンス条件）の規定に従うものとします。
2. 購入者は、ストアを通じて購入したコンテンツに関し、第 20 条（出品コンテンツのライセンス条件）の規定に従い、これを利用することができます。尚、二次利用および商用利用が可能なコンテンツのみダウンロードして使用することができます。

第 16 条（コンテンツの購買）

1. ストアにおけるコンテンツの購買に際して、取引方法、支払方法、支払期限については、本サービス機能内の当社指定の方法とし、出品者はそれに従うものとします。
2. コンテンツの価格は、コンテンツごとに商品ページおよび決済ページで表示されます。
3. 出品者が出品された特定のコンテンツの購入完了手続を行った時をもって、(i)出品者および当社間（消化仕入れ）、ならびに、(ii)当社および購入者間の当該コンテンツの売買契約が成立したものとします。出品者および購入者は、売買契約に基づき発生した権利義務を第三者に譲渡、担保提供その他の処分をすることはできないものとします。

第 17 条（コンテンツが不良品であった場合等の対応）

1. コンテンツの購入はすべて確定的であり、購入したコンテンツの返品はできません。但し、購入したコンテンツが破損している場合やコンテンツに関する説明とダウンロードさ

れたコンテンツが明らかに異なる場合等、売買されたコンテンツに瑕疵があり、購入者が当社所定の方法に従い返品処理を求め、当社が認めた場合は、当社が購入者に対し交換対応または支払対応を行うことがあります。当社が交換対応を行うと決めた場合、当該コンテンツの売買を行った出品者は、瑕疵のないコンテンツを当社に提供するものとします。

2. 当社がコンテンツ不良品の返金支払対応を行う場合、当社は出品者に対し当該支払額を請求する場合があります、出品者はそれに応じるものとします。
3. コンテンツの不良が、購入者が使用する機器、ソフトウェア等の環境による場合は、購入者は当社に対して交換または返金を求めることができません。その場合であっても、当該コンテンツを提供した出品者はできる限り、購入者に対してサポートを行うものとします。

第 18 条（販売における手数料）

1. 本サービスの販売手数料は、出品者が登録した本コンテンツの売上額（消費税を含む）の 5.6% を乗じ 22 円を加えた金額とします。
2. 出品者は、当社に対し、購入者から支払われる代金を受領する権限を付与するものとし、当社は、決済代行業者等（PayPal などを含む）から代金相当額を受領します。
3. 決済は当社が指定する決済業者を通じて行われるものとします。決済業者が決済に関する定款等を別途提示している場合は、その定められるところに従うものとします。
4. 出品者が登録した本コンテンツの売上額から販売手数料を差し引いた金額が金 1,500 円（消費税を含む。以下「最低支払金額」といいます。）以上の場合、売上金から振込手数料を差し引いた金額を、売上月の翌々月末（振込日が金融機関の休業日の場合にはその翌営業日）までに、出品者の指定する口座に振込むものとします。尚、売上額から振込手数料を差し引いた金額が最低支払金額を満たさない場合、当社は当該売上金を翌月に繰越すものとします。
5. 最低支払金額を満たさない売上金を翌月に繰越すことができる期限は、当該未振込売上が発生した最終月から 1 年後の月の月末までとし、当該期限を超過しても最低支払金額を満たさない金額について、当社はその時点での当該売上金を出品者に支払うことができます。
6. 出品者は、本コンテンツに係る消費税およびその他賦課される税を負担するものとします。
7. 当社は、次の各号のいずれかに該当する場合は、当該出品者が売上金を受領する権利を放棄したものとみなし、当該売上金の取得を主張することができるものとします。

- (1) 本条第4項又は第5項に基づき当社が振込手続を行ったにもかかわらず、振込みが正常に完了しない場合、当社は、当社が適切と認める方法により、その旨を当該出品者に通知します。当該通知の発信後、3か月以内に当該出品者が必要な対応（口座情報の確認および訂正等を含みますがそれに限られません）を行った上で当社にその旨を通知しない場合
- (2) 本個別規約に違反する行為があった場合
- (3) Vket アカウントが削除された場合
- (4) 本条第5項に基づき当社が振り込むべき売上金が振込手数料に満たない場合
- (5) 当社がストアを終了した時点で、売上金が最低支払金額を満たさない場合であって、当該売上金が振込手数料を下回る場合。

第19条（出品禁止物）

出品者は、以下のコンテンツについては出品してはいけません。なお、以下の各号該当性については当社が判断します。

- (1) 他人の権利・利益を侵害する可能性のあるもの
- (2) 公序良俗、モラルに反するもの
- (3) 違法なもの、一般に不快なもの、ポルノ、脅迫、名誉毀損、誹謗中傷、悪意等を含むと感じられるもの、不正確なものまたはその他の不適切であるとみなされる可能性のあるもの
- (4) コンテンツに関する契約等で譲渡・転売が禁止されているもの
- (5) 悪用される恐れのあるもの
- (6) 法令で販売・所持が規制されているもの
- (7) その他当社が不適切と判断したもの

第20条（出品コンテンツのライセンス条件）

出品者は、異なるライセンス条件を定めて表示している場合を除き、出品コンテンツに対し、以下各号の非独占的なライセンスを付与することになります。

- (1) 使用態様・目的：制限なし
- (2) 使用地域：全世界

- (3) 使用期間：無期限
- (4) 著作者表示：指定無し
- (5) 特記：権利譲渡不可、サブライセンス不可

第 21 条（免責に関する事項）

出品者は、ストアを利用するに当たり、自らの責任で自らのコンテンツの販売に必要な情報についてのバックアップをとらなければなりません。当社は、当該情報が消滅した場合でも、一切の責任を負わないものとします。

第 22 条（トラブル時の対応）

購入した本コンテンツにより購入者にトラブルが生じた際、当社は、購入者からのお問合せを受け、当該トラブルの解消に向けて商業上合理的な努力をもって関与するものとします。なお、本コンテンツに起因して当該トラブルが生じた場合、当社は出品者に対し、当社の指定する方法により解消に向けた対応を指示することができるものとし、出品者はこれに従うものとします。

第 4 章 プレイその他

第 23 条（バーチャル空間の通信）

利用者は、本サービスを通じたバーチャル空間内の通信、チャット等のコミュニケーションを行う際は、「リアルタイム通信サービス利用規約」を遵守します。

第 24 条（メダル）

1. 当社は、利用者の本サービスの利用において利用者の目標達成を応援するために記念アイコンとしての「メダル」を提供します。
2. メダルの対象項目やアイテムの種類によって、その取得の条件、基準、方法、範囲、期間などが異なる場合があります。利用者は、当社がその裁量により定める基準と方法により、当社の定める範囲において本サービス内においてメダルを取得することができます。なお、メダルの対象項目やアイテムの種類、および、取得の条件、基準、方法、範囲、期

間などは、当社の判断により、予告なくいつでも変更、追加、中断、廃止することができ、利用者はこれに関して異議を申し立てることができないものとします。

3. 利用者は、自分が獲得・保有しているメダルまたはそれに伴う資格などを他の利用者その他第三者への利用、貸与、譲渡、売買、質入等を行うことはできないものとします。
4. 当社は、利用者のメダルの獲得・保有が不正によるものと判断した場合、利用者への通知を要することなくメダルの一部、または全部を取り消すことができるものとします。
5. 前各項にかかわらず、利用者が退会等により本サービスの利用資格を喪失した場合は、利用者が獲得・保有しているメダルおよびそれに伴う資格などもすべて消滅するものとします。
6. 当社は、本条の定めに基づく当社の措置により利用者に損害等が生じたとしても、一切の責任を負いません。

第 25 条（イベント）

1. 利用者は、本サービス上のイベント機能を通じて、本サービスにおいてリアルタイムで行われる利用者の集まり、公演、コンテンツ配信等を行えます。
2. 利用者は、本サービス上で開催される有償イベントに参加するためには、イベント主催者が設定した利用料、決済方法等の利用条件に従いイベントチケットを購入する必要があります。
3. 参加希望者は、利用者主催イベント、当社主催イベントを問わずイベント主催者が当社所定の手続に従い当該イベントの日程・内容の変更または開催をキャンセルする場合があることを本項においてあらかじめ了承するものとします。なお参加希望者は、利用者主催イベントは主催者の利用者の責任で行われるもので、日程変更、イベントの内容、進行状況、イベント中に生じたトラブルなどに関して、当社は一切の責任を負わないことを本項においてあらかじめ了承するものとします。

第 5 章 禁止行為

第 26 条（禁止行為）

1. 利用者は、本サービスの利用にあたり、以下の各号のいずれかに該当する行為をしてはなりません。
 - (1) 法令に反する行為、犯罪行為に関連する行為または公序良俗に反する行為

- (2) 当社、または他の利用者、外部事業者その他の第三者の知的財産権、パブリシティ権、人格権、名誉権、プライバシー権その他の権利を侵害する行為、または侵害するおそれのある行為
 - (3) 「Vket サービスガイドライン」に抵触するコンテンツの制作や配布等の行為、その他当該ガイドラインに禁止と記載された行為
 - (4) 本サービスの全部または一部のリバースエンジニアリング、逆コンパイルまたは逆アセンブル等の解析行為
 - (5) 当社が許諾していない、本サービスを用いた営利活動行為
 - (6) 商業用の広告、宣伝または勧誘を目的とする利用者のコンテンツ（当社が特に認めたものを除きます。）、アフィリエイトのリンクを含む利用者のコンテンツ、MLM・リードメール等他人を勧誘する内容の利用者のコンテンツを配信する行為
 - (7) 「共通規約」第9条（禁止行為）で禁止する行為
 - (8) 「リアルタイム通信利用規約」第6条（禁止行為）で禁止する行為を、本サービス内のバーチャル空間利用者に幫助、教唆する行為。
 - (9) 本個別規約に違反する行為、または違反するおそれのある行為
 - (10) その他、当社が不適切と判断する行為
2. 当社は、前項の禁止行為に該当するか否かの判断を当社の裁量により行うものとします。当社が、本サービスにおける利用者による行為が前項各号のいずれかに該当し、または該当するおそれがあると当社が判断した場合には、利用者に事前に通知することなく、次項に定める制作物等の削除措置等を含め、強制退会、利用停止その他必要な措置を講ずることができるものとします（ただし、当社はこれらの措置をとる義務を負うものではなく、また、これらの措置を講じた理由を開示する義務を負うものではありません。）。
 3. 利用者が本個別規約に違反した場合、当社は、何ら催告を要することなく、直ちに利用者に提供する当社コンテンツの使用許諾の取り消し、および本サービスの利用を停止することができます。この場合、利用者は、直ちに本サービスの利用を中止し、制作物、当社コンテンツおよびその複製物を直ちに削除するものとします。
 4. 当社は、本条に基づき当社が行った措置に基づき利用者に生じた損害等について、一切の責任を負いません。

バージョン : 10

作成日 : 2022 年 12 月 13 日

更新日 : 2023 年 2 月 16 日

2023 年 3 月 15 日

2023 年 4 月 7 日

2023 年 4 月 20 日

2023 年 6 月 21 日

2023 年 8 月 9 日

2023 年 11 月 15 日

2024 年 4 月 17 日

最終更新日 : 2025 年 1 月 15 日

My Vket Service Terms of Use

These individual terms of use (hereinafter referred to as the "Individual Terms of Use") set forth provisions, between HIKKY Co., Ltd. (hereinafter referred to as the "Company") and Users (defined in Article 5), regarding the use of the Service (defined in Article 5). The Individual Terms of Use constitute agreements between the Company and Users regarding the Service. Users are requested to read the entire text carefully before agreeing to these Individual Terms of Use.

■ Table of Contents

Chapters	Main Topics
Introduction	Account; Agreement to the Terms of Use and their application; Measures upon Violation
Chapter 1: Basic Matters	Definitions; Usage fees; General Provisions, etc.
Chapter 2: Creation	Intellectual Property Rights of Created Avatars, Virtual Spaces, etc.
Chapter 3: Store	Conditions for Using Marketplace
Chapter 4: Playing, etc.	Conditions for Using Features available on the Service
Chapter 5: Prohibited Acts	Prohibited Acts; Measures Against such Prohibited Acts

- Help Page [<https://vket.com/help>]
Describes recommended environments, features, manner or method of use, etc.
- Inquiry [<https://vket.com/contact>]
If you have any questions, please contact our support team.

Introduction

Article 1 (Account Registration and Management)

While Users may be able to use limited features of the Service without registering for a Vket Account (defined in Article 5), Users shall register for a Vket Account in advance to use all of the features of the Service.

Article 2 (Scope of the General Terms of Use and Rules)

These Individual Terms of Use are those of the individual terms of use under the "Vket Service General Terms of Use" (hereinafter referred to as the "General Terms of Use"). Except for matters which the Individual Terms of Use specifically state that they are not applicable, guidelines and other rules (hereinafter referred to as the "Rules") stipulated by the Company under the Individual Terms of Use as well as the General Terms of Use are applicable for the matters not stipulated in the Individual Terms of Use.

Article 3 (Agreement to the Terms of Use)

Users may not use the Service if they do not agree to all provisions in the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, and the Individual Terms of Use. By clicking "Agree" upon subscribing for the use of the Service, or by browsing, entering, downloading, installing or using the Service, it is deemed that a User has understood and agrees to all the provisions of the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, and each individual terms of use or the Rules.

Article 4 (Measures upon Violation)

Users shall comply with the Basic Terms of Use, including the General Terms of Use, the Individual Terms of Use, and the Rules provided by the Company. In the event that the Company determines that there is a violation or a possibility of violation of such terms of use and rules, the Company may immediately take measures such as suspension/restriction of use, cancellation/deletion of an account, and other measures deemed necessary by the Company. The Company shall not be obligated to compensate for any damages, losses, etc. incurred by Users and/or their related parties that may arise as a result of such measures.

Chapter 1 Basic Matters

Article 5 (Definition)

1. General Definition

- (1) The "Service" means the service on "MyVket" and service related to "MyVket" on websites provided by the Company to Users for their use.
- (2) A "User" means an individual or enterprise who uses the Service after agreeing to the Individual Terms of Use (including the General Terms of Use and Rules defined in Article 2).
- (3) A "Vket Account" means a common ID that can be used as identity verification means or authentication means in relation to use of or subscription for services or applications corresponding to Vket Account provided by the Company.
- (4) "Third Party Services" mean services or platforms provided by other business operators (including, but not limited to, Google, Apple, Microsoft, Valve, VRChat, YouTube and MetaMask) and used to run or link the Service.

2. Definition regarding Creation (Mainly in Chapter 2)

- (1) "Content" means any type of data provided in digital form, including text, images, video, audio files, software, webpages, databases, etc.
- (2) A "Product" means an avatar, a virtual space and any other Contents created by using the Service.
- (3) "Company Content" means Content which the Company provides to Users in the Service, for which the Company owns the intellectual property rights, or has obtained a license to use from a third party.

3. Definition regarding Store (Mainly in Chapter 3)

- (1) A "Store" means a marketplace and all related services provided in the Service.
- (2) A "Seller" means a User who has registered information necessary to exhibit Contents on the Store and whose registration has been approved by the Company.
- (3) A "Purchaser" means a User who purchased Content at the Store.

Article 6 (Usage Fees)

The Service is free of charge. (Except for the purchase of paid products and/or services, and telecommunication charges for the Internet access.)

Article 7 (Intellectual Property Rights of the Service)

1. The Service and any websites, products, programs, applications, logos, documents and any other information related to the Service, and their copyrights, trademark rights, and any other intellectual property rights shall be vested in the Company or third parties who have granted license of such information or rights to the Company. Users shall not engage in any acts that infringe on the rights of the Company or third parties.
2. Users may not imitate the Service; may not use any know-how contained within the Service; may not copy, adapt, transmit to the public, nor otherwise use the information or intellectual property described in the preceding paragraph; nor use the information or intellectual property in any other way.

Article 8 (Use of Third Party Services)

1. Users shall comply with the terms and conditions of Third Party Services when using such services linked to the Service.
2. A User agrees that the Company forwards the data held by the User to Third Party Services when using such Third Party Services.
3. The Company shall not be held liable nor responsible for a User's use of any Third Party Services.

Article 9 (Limitation on Features)

Some Contents provided in the Service may not be available in certain regions or depending on a Vket Account usage status.

Article 10 (Advertising and Promoting of Contents by Users or Sellers)

1. The Company reserves the right to use, modify, and otherwise make use of the Contents made public by Users and Sellers in the Service free of charge and on a non-exclusive basis, to the extent necessary for the smooth operation, promotion of use, and marketing and advertising of the Service; and for purposes of building, improving,

and maintaining the Company's systems. Users and Sellers shall grant permission for such use by the Company.

※Examples of the Company's usage:

- Displaying the published Contents on the Service;
 - Reflecting any modifications made to the information of the published Contents on the Service;
 - Creating thumbnails from the published Contents or trimming thumbnails already created for such Contents and displaying them on the Service;
 - When advertising and promoting the Service, the published Contents may be used to create visual materials and videos. Please be assured, however, that the Company will not commoditize nor otherwise put the Contents on a commercial basis without obtaining permission from the User and/or Seller of such Contents.
2. Upon the usage, modification, etc. of the information described in the preceding paragraph, the Company reserves the right to omit any part of such information or to omit name display.

Article 11 (Survival Clauses)

Even after termination and expiration of the Individual Terms of Use, provisions of Article 7 (Intellectual Property Rights of the Service), Article 10 (Advertising and Promoting Contents by Users or Sellers), Article 12 (Copyright of Products) and Article 14 (Precautions for Uploading) shall remain in full force and effect.

Chapter 2 Creation

Article 12 (Copyright of Products)

1. Copyrights (including the rights defined in the Articles 27 and 28 of the Copyright Act of Japan. The same shall apply hereinafter.) of the Products shall belong to Users. However, when any Company Contents or the Contents of a third party is contained in such Products, their copyrights belong to the Company or such a third party.
2. In relation to the second sentence in the preceding paragraph, if a Product contains any Company Contents, Users shall comply with the licensing conditions for such Company Contents as provided in the following article; and any Content of a third party is contained, Users shall comply with the licensing conditions provided by the third party.
3. Users may, in their own discretion, determine the terms and conditions of use of their own Products to the extent that they do not violate laws, regulations, the Individual Terms of Use, and the licensing conditions provided by the Company or any third parties for the Content contained in the Products.

Article 13 (Licensing Conditions for the Company Contents)

1. The Company grants to Users a non-exclusive license to use Company Contents in accordance with the conditions described in each item below. However, if different conditions are specified for any of the Company Contents, Users shall comply with such different conditions.
 - (1) Manner and purpose of use: No restriction
 - (2) Region: Worldwide
 - (3) Period of use: Perpetual
 - (4) Authorship attribution: Not specified
 - (5) Special conditions: Non-transferable;
Non-sublicensable (in a case where paid Company Content is contained)
2. Notwithstanding the preceding paragraph, Users may not use Company Contents to develop any service or software which create avatars and/or virtual spaces which are similar to those in the Service.

Article 14 (Precautions for Uploading)

Virtual spaces in the Service use a technology called WebGL with which 3D Contents are drawn on browsers.

While 3D Contents are displayed with encryption, since it is necessary to upload the 3D Contents onto memory due to the nature of the Service, unauthorized extraction or use of the data by a malicious third party is technically possible, and there is such a risk.

Therefore, when uploading any 3D Contents, please use the Service at your own risk after sufficiently understanding and considering the above-mentioned risk.

Chapter 3 Store

Article 15 (Overview of the Store)

1. Sellers may register their own Contents through a Store and exhibit them for sale for a fee or free of charge. Licensing conditions for the exhibited Contents shall be in accordance with the provisions of Article 20 (Licensing Conditions for Exhibited Contents).
2. Purchasers may use Contents purchased through a Store in accordance with the provisions of Article 20 (Licensing Conditions for Exhibited Contents). Purchasers may download and use only such Content that allows secondary and commercial uses.

Article 16 (Purchase of Contents)

1. When selling and/or purchasing Contents in a Store, Sellers must follow the transaction method, the payment methods, and the terms of payment as specified by the Company within the functions of the Service.

2. The price of Contents shall be displayed for each Content on its sales page and payment page.
3. When a Seller completes a purchase process for a specific Content exhibited by the Seller, it shall be deemed that a sales contract for the Content has become effective between (i) the Seller and the Company (consignment purchase) and (ii) the Company and the Purchaser. The Seller and the Purchaser may not transfer or pledge as collateral to a third party, or otherwise make any change in the ownership of, the rights and obligations arising from the sales contract.

Article 17 (Handling of Content with a Defect, etc.)

1. All purchases of Contents are final and may not be returned. However, if the purchased Content is damaged, the description of the Content and the downloaded Content are clearly different, or otherwise there is a defect in the purchased Content, the Company may take such measures as exchanging the Content with a defect-free Content (hereinafter referred to as "Exchanging") or refund for the Purchaser only when the Purchaser requests return in accordance with the method predetermined by the Company and when the Company approves it. In the event that the Company decides to solve the issue by Exchanging, the Seller who sold the relevant Content shall provide the Company with the Content without any defects.
2. When the Company decides to refund for the Content with a defect, the Company may request the Seller to pay for the refund, and the Seller shall comply with the request.
3. In a case where a defect in the Content is caused by equipment, software, or other environment use by the Purchaser, the Purchaser may not request the Company for Exchanging or refund. Even in such a case, the Seller who provided the Content shall provide support to the Purchaser as much as possible.

Article 18 (Sales Commission)

1. The Sales Commission for the Service shall be 5.6% of the amount of sales (including the consumption tax) of the Contents registered by a Seller, with an additional fixed value of 22 JPY.
2. A Seller shall grant the Company the authority to receive the amount paid by a Purchaser. The Company shall receive the amount equivalent to the payments by the Purchaser from payment service providers (including PayPal, etc.).
3. The payments shall be made by payment service providers designated by the Company. If the payment service providers separately present their payment settlement rules, etc., the provisions of those rules shall be complied with.
4. If the amount calculated by subtracting the Sales Commission from the sales amount of Contents registered by a Seller is 1,500 JPY (including the consumption tax. Hereinafter referred to as the "Minimum Payment Amount") or more, the Company shall transfer the amount, minus the bank transfer fee, to the bank account designated by the Seller by the last day (or on the next business day if such last day is a bank holiday) of the second month following the month of the sale.
5. The deadline for carrying over sales amounts that do not meet the Minimum Payment Amount shall be the last day of the twelfth month following the month in which the last unsettled sales occurred, and the Company may pay to the Seller such sales amount as of that time, which do not reach the Minimum Payment Amount by the deadline.

6. A Seller shall pay the consumption tax and other taxes to be imposed on his/her Contents.
7. In any of the following cases, the Company may deem that the Seller waived his/her right to receive the sales amount and may claim for such amount:
 - (1) If a bank transfer is not completed successfully even though the Company has completed the procedures for a bank transfer according to Paragraphs 4 and 5 of this article, the Company shall notify the Seller to that effect in such a manner as the Company deems appropriate. When the Seller does not take necessary measures (including, but not limited to, confirmation and correction of his/her bank account information) nor notify the Company of such measures within three (3) months after the notice from the Company;
 - (2) When the Seller is in violation of the Individual Term of Use;
 - (3) When the Vket account of the Seller is deleted;
 - (4) When the sales amount to be transferred by the Company under Paragraph 5 of this article is less than bank transfer fee; or
 - (5) When the Company closes the Store, and the sales amount of the Seller is less than the Minimum Payment Amount and is less than bank transfer fee.

Article 19 (Prohibited Items for Sale)

A Seller may not sell any of the Contents described below. Note that the Company determines whether a Content falls under any one of the items described in the following subparagraphs.

- (1) Contents that may violate other person's right or interest;
- (2) Contents that violates public order, standards of decency or morals;
- (3) Contents that is illegal, generally offensive, pornographic, threatening, libelous, defamatory, or perceived to contain malicious intent, inaccurate, or otherwise likely to be considered inappropriate;
- (4) Contents whose transfer or resale is prohibited by a contract or other agreement for the Content;
- (5) Contents that may be exploited;
- (6) Contents whose selling or possession is restricted by law or regulation; or
- (7) Other Contents that the Company determines as inappropriate

Article 20 (Licensing Conditions of Exhibited Contents)

The Seller shall grant the following non-exclusive licenses regarding his/her exhibited Contents, unless different licensing conditions are specified and indicated:

- (1) Manner and purpose of use: No restriction
- (2) Region: Worldwide
- (3) Period of use: Perpetual
- (4) Authorship attribution: Not specified

(5) Special conditions: Non-transferable, non-sublicensable

Article 21 (Disclaimer)

A Seller shall backup the necessary information for the sale of his/her own Contents on his/her own responsibilities during the use of the Service. The Company shall not be held liable nor responsible for any loss or missing of such information.

Article 22 Handling of Problems

If a problem arises for a Purchaser due to the purchased the Contents, the Company shall receive inquiries from the Purchaser and shall use commercially reasonable efforts to resolve the problem. If the problem arises due to the Contents, the Company may instruct the Seller to resolve the problem using a method specified by the Company, and the Seller shall comply with this instruction.

Chapter 4 Playing, etc.

Article 23 (Communications in Virtual Space)

Users shall comply with the Real-Time Communication Service Terms of Use when communicating, chatting, or otherwise engaging in communication within the virtual space through the Service

Article 234(Medals)

1. The Company provides Users with "Medals (Achievements)" as a commemorative badge to encourage Users' achieving a certain goal during the use of the Service.
2. Depending on the subject of the Medals (Achievements) and/or category of items, there can be different conditions, criteria, methods, scopes, and duration, etc. for obtaining such Medals (Achievements). Users may obtain Medals (Achievements) in the Service to the scope determined by the Company in accordance with the criteria and methods that the Company determines at its sole discretion. The subject of Medals (Achievements), category of items, and the conditions, criteria, methods, scopes, and duration, etc., of obtaining a Medal (Achievement) can be changed, added, suspended, or terminated at any time without prior notice by the Company's decision, for which Users may not raise any objections.
3. A User may not lend, give, sell, pledge as collateral, or in any other ways let other Users or third parties use Medals (Achievements) acquired and possessed by the User and/or the qualifications accompanying such Medals (Achievements).
4. The Company may, if it determines that the acquisition or possession of a Medal (Achievement) by a User is unauthorized or otherwise inappropriate, revoke a part or the whole of the Medal (Achievement) without prior notice to the User.
5. Notwithstanding the preceding paragraphs of this article, if a User loses the qualifications to use the Service due to membership withdrawal or other reasons, all Medals (Achievements) and relevant qualifications acquired or possessed by the User shall also be revoked.

6. The Company shall not be held liable nor responsible for any damages or losses incurred by Users due to the measures described in this article.

Article 25 (Event)

1. Users may organize, play or engage in gatherings, performances, content streams, etc. held real time in the Service through Event feature of the Service.
2. Users shall purchase Event tickets according to the participation conditions such as ticket fees and payment methods set by Event organizers in order to participate in paid Events held in the Service.
3. Prospective Event participants are deemed to acknowledge and agree in advance hereunder that, regardless of User-Organized Events or Company-Organized Events, Event organizers may change the schedule or contents of Events or cancel them by following the procedure specified by the Company. Prospective Event participants are deemed to acknowledge and agree in advance hereunder that User-Organized Events are held under the responsibility of an organizing User and that the Company is not held liable nor responsible for any change in the schedule, contents, or progress status of the Events, or troubles occurred during the Events, etc.

Chapter 5 Prohibited Acts

Article 26 (Prohibited Acts)

1. Users are prohibited from engaging in any of the following acts upon using the Service:
 - (1) Acts that violates laws or regulations, criminal acts or other related acts, or acts that are offensive to public order or morals;
 - (2) Act that does or may infringe upon intellectual property rights, publicity rights, personal rights, honor, privacy rights or other rights of the Company, other Users, External Business Operators or a third party;
 - (3) Act of creating, distributing, etc. of Contents which violate "Vket Service Usage Guidelines" and other acts prohibited in the guidelines;
 - (4) Acts of analyzing the Service wholly or in part, by such means as reverse engineering, decompiling, and disassembling;
 - (5) Act of engaging in commercial activities using the Service without the Company's permission;
 - (6) Acts of distributing Users' Contents designed to be a commercial advertisement or other promotion or solicitation (excluding those which the Company has explicitly allowed); Users' Contents including affiliate links; and any other Users' Contents designed to solicit other Users and persons such as multi-level marketing and pay-to-read-emails;
 - (7) Acts that are prohibited under Article 9 (Prohibited Acts) of the General Terms of Use;
 - (8) Act of aiding or abetting Users of virtual spaces within the Service to engage in prohibited acts described in Article 6 (Prohibited Acts) of "Real-Time Communication Service Terms of Use";
 - (9) Act that does or may violate the Individual Terms of Use; and

(10) Other acts that the Company determines inappropriate.

2. The Company will, at its sole discretion, determine whether or not any of Users' acts fall under any of the prohibited acts described in the preceding paragraph. The Company may, if it deems that an act by a User in the Service falls under or is likely to fall under any acts stipulated in the subparagraphs in the preceding paragraph, take measures deemed necessary, such as requiring an involuntary membership withdrawal, suspension of use of the Service as well as deletion of Products described in the following paragraph, without any notice to the User in advance. (However, the Company is not obligated to take such measures, nor disclose the reason for the measures taken in response to the act.)
3. In the event that a User violates the Individual Terms of Use, the Company may, without any notice, immediately revoke the license to use the Company Contents provided to the User and suspend use of the Service. In such a case, the User shall immediately cease use of the Service and immediately delete his/her Products, Company Contents, and any copies thereof.
4. The Company shall not be held liable nor responsible for any damages or losses incurred by a User due to the measures taken by the Company pursuant to this article.

Version: 10
Created: December 13, 2022
Updated: February 16, 2023
March 15, 2023
April 7, 2023
April 20, 2023
June 21, 2023
August 9, 2023
November 15, 2023
April 17, 2024
Last updated: January 15, 2025

This English version is provided solely for reference purposes. Should there be any discrepancy between the Japanese and English versions, the Japanese version will take precedence.